

ЕНИГМА 6

- **Визуално и формат**



Написано на дисплей

- **Енигма/пъзел**

Използвайте дешифрираните числа от пъзел 5 и намерете думите, които съставляват, като използвате шифъра за преобразуване на числата в букви. НЕ променяйте последователността на цифрите и буквите.

Колективните отговори на всички групи ще доведат до спечелването на тази игра.

- **Приблизително време за решаване**

5 мин.

- **Решение**

Група 1: 1-19-19-5-14- А-С-С-Е-Н

Група 2: 10-15-18-4-1-14-15-6-6-Й-О-Р-Д-А-Н-О-Ф-Ф

Група 3: 1-23-9-1-20-15-18- А-В-И-А-Т-О-Р

а	с	с	е	н	й	о	р	д	а	н	о	ф	ф	а	в	и	а	т	о	р
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

- **Зависи от (Например: зависи от намирането на елемент 1)**

Намиране на правилната последователност от числа от пъзел 5

- **Предимства (Например: позволява ви да намерите координатите на ...)**

Помага им да научат за известен български летец и да напуснат ескейп стаята.

- **Подсказки:**

- **Подсказка 1 (фин)**

Всяко число е свързано с определена буква.

- **Подсказка 2 (лесен)**

Трябва да намерите име на човек и неговата професия.

- **Скрито място/разположение**

На дисплей, поставен на стената. Той има последователността от числа на всяка група.

- **Необходими материали**

хартия

Химикалка / молив